

План урока.

Учитель: Корнеева Ольга Владимировна

Предмет: Информатика и ИКТ

Класс: 5

Тема: Растровая графика. Построение простейших изображений.

Тип урока: урок «открытия» нового знания

Цель:

Образовательная: понятия компьютерной графики, растровое изображение; работа с инструментами растрового редактора.

Воспитательная: воспитание критической позиции в оценке продукта собственной деятельности, умения проводить рефлексию и обсуждение.

Развивающая: формирования умения самостоятельно и мотивированно организовывать свою познавательную деятельность.

Задачи:

1. дать понятие компьютерной, растровой графики, растр, пиксель.
2. познакомить с интерфейсом простейшего растрового графического редактора;
3. привить практические навыки использования инструментов рисования

Материалы к уроку:

1. Технические средства обучения: интерактивная доска, мультимедийный проектор, компьютер учителя – сервер кабинетной локальной сети, ученические компьютера – станции;
2. Информационные ресурсы: операционная система Windows XP, программа растровой графики Paint, ЦОР: интернет ресурсы:

<http://metodist.lbz.ru>

Ход урока:

1. Введение в тему. Постановка проблемы, ее актуализация.

Здравствуйте ребята. Меня зовут Ольга Владимировна. Сегодня урок по теме «Растровая графика. Построение простейших изображений».

Ребята как вы думаете, что такое компьютерная графика?

(Презентация Комп графика слайд1)

Компьютерная графика – это изображение, сделанное с помощью компьютера.

В нашей жизни широко используются различные изображения.

Это схемы, чертежи, картинки, фотографии и т.д.

Как вы думаете, где используются изображения?

В каких сферах деятельности?

В каких профессиях?

Презентация сл2, 3

То есть в нашей повседневной жизни, во многих сферах деятельности необходимо уметь создавать изображения.

Легко ли создавать изображения с помощью карандаша, чертежных инструментов, кисточек и красок?

И человек решил эту проблему с помощью компьютера. Есть программы, с помощью которых создают и обрабатывают информацию.

4сл и 5сл.

2. Освоение нового материала:

2.1. Понятие растрового изображения;

Одним из видов компьютерной графики является растровое изображение. Перед Вами лежат листочки с пронумерованными клеточками. Давайте их раскрасим разными цветами.

*Посмотрите на получившееся изображение. Каждая клеточка – это точка изображения, которая имеет определенный цвет. Она называется **пиксель**. А поле из квадратиков, где мы формировали изображение, называется **растр**. Таким образом у нас формируется растровое изображение. Оно состоит из точек – пикселей.*

Давайте теперь посмотрим, как создается растровое изображение на компьютере. Мы говорили, что для создания изображений используются программы. Их называют графическими редакторами. И сегодня мы познакомимся с такой программой и поработаем в ней.

2.2. Знакомство с растровым редактором Paint;

Программа Paint.

Презентация. гр редактор.

Сл1 сл2

Сл3.

Графический интерфейс - Графический интерфейс позволяет осуществлять взаимодействие человека с компьютером в форме диалога с использованием окон, меню и элементов управления (диалоговых панелей, кнопок и так далее).

То есть графический интерфейс - это окно программы, которое мы видим перед собой.

- название элементов

-инструменты, которыми мы сегодня будем работать: лупа, карандаш, заливка.

Давайте построим ту же картинку, но с помощью графического редактора Paint.

Демонстрация. Инструменты лупа, карандаш, палитра.

Вернемся в обычный режим и воспользуемся заливкой.

А теперь ребята самостоятельно попробуйте сделать изображение в графическом редакторе.

2.3. Самостоятельный практикум. Работа с инструментами программы Paint.

- создать рисунок с помощью лупа, карандаш, палитра, заливка.

- исправь ошибку. Залить готовое изображение.

3. Физкультминутка.

4. Рефлексия.

Ребята. Что мы узнали на этом уроке?

- компьютерная графика*
- растровое изображение*
- графический редактор*
- графический интерфейс*
- инструменты*

5. Тест.

6. самооценка.

7. Подведение итогов.